





## SCHEDA TECNICA AUDIO

CANALE	STRUMENTO
1 (AUX1 + AUX5 Ear Monitor)	Voce Solista
2 (AUX2 + AUX6 Ear Monitor)	Voce Basso
3 (AUX3 + AUX7 Ear Monitor)	Voce Batteria
4 (AUX4 + AUX8 Ear Monitor)	Voce Chitarra Solista
5	Amp Basso
6	Amp Chitarra Solista
7	Multieffetto (o amp) Chitarra Ritmica
8-19	Drum kit (Kick, Snare, 3 toms, 2 floor toms, hi hat, cymbals)
20 (stereo)	Line in – basi audio

## Ulteriori richieste

- 1 o più macchine del fumo (basso se possibile)
- 1 spot luce (PAR, domino o quarza) colore verde, posizionato sul fronte tra basso e chitarra centrale

## SCHEDA EFFETTI SPECIALI

N.B. la gestione degli effetti speciali qui sotto riportati è a cura del comparto tecnico degli Still Alive. Questa regola potrebbe variare a seconda dello spettacolo in questione. L'organizzazione di ciascun evento dovrà definire al più presto la gestione di questi effetti con il nostro reparto tecnico.

Effetto Speciale	Canale DMX	Alimentazione
Logo Kiss	1-2-3-4	Schuko – Powercon. Ponti Powercon.

Scenografia Modulare	13-14-15-16	4 x Schuko – VDE alimentati dal dimmer, oppure ponti VDE.
Cold Sparkle Machines	11-12	Schuko – Powercon. Ponte Powercon.
Hot Flames Machine A	21-22	Schuko - VDE
Hot Flames Machine B	23-24	Schuko - VDE
Effetti Pirotecnici	Centralina dedicata	Alimentazione batteria 42xAA 1.5V
Lampeggianti	Attivazione da multipresa	4 x Schuko